

Cartas para animar tu nombre



Anima las letras de tu nombre, tus iniciales, o tu palabra favorita.

scratch.mit.edu/name



Cambio de Color

Haz que una cambie de color cuando haces click.



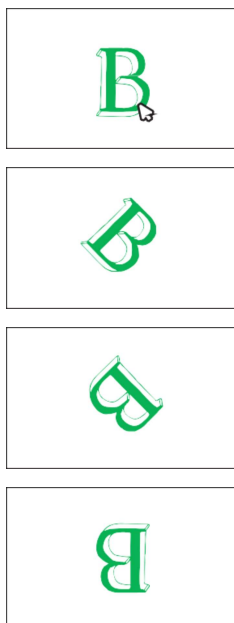
Anima tu Nombre

1



Giros

Haz que una letra gire cuando haces click en ella.



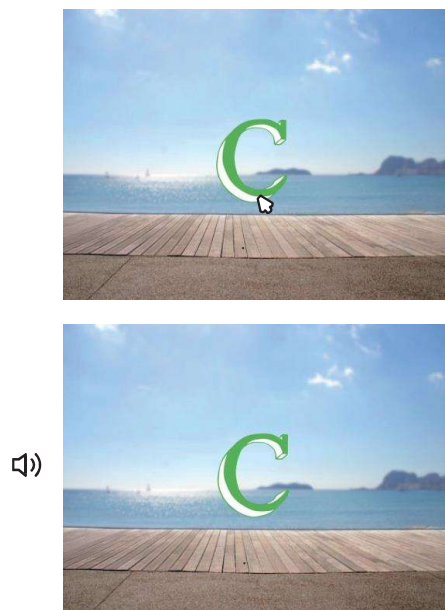
Anima tu Nombre

2



Emite un Sonido

Haz click en una letra para emitir un sonido.



Anima tu Nombre

3



Cambio de Color

scratch.mit.edu/name

PREPÁRATE



Elige un fondo.



Elige una letra de la categoría Letras.



AGREGA ESTE CÓDIGO

al hacer clic en este objeto

cambiar efecto color por 25

Prueba distintos números.

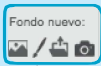
¡PRUÉBALO!



Emite un Sonido

scratch.mit.edu/name

PREPÁRATE



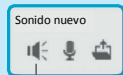
Elige un fondo.



Elige una letra de la categoría Letras.



Haz click en la pestaña de Sonidos



Elige un sonido.

AGREGA ESTE CÓDIGO

Haz click en la pestaña de Programas

al hacer clic en este objeto

tocar sonido guitarra strum

¡PRUÉBALO!

Haz click en tu letra.

Cartas para animar tu nombre

Prueba estas cartas en cualquier orden:

- Cambio de Color
- Giros
- Emite un Sonido
- Letras Bailarinas
- Cambio de Tamaño
- Presiona una Tecla
- Desliza

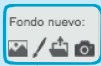
scratch.mit.edu/name



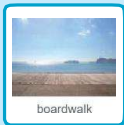
Emite un Sonido

scratch.mit.edu/name

PREPÁRATE



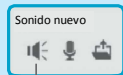
Elige un fondo.



Elige una letra de la categoría Letras.



Haz click en la pestaña de Sonidos



Elige un sonido.

AGREGA ESTE CÓDIGO

Haz click en la pestaña de Programas

al hacer clic en este objeto

tocar sonido guitarra strum

¡PRUÉBALO!

Haz click en tu letra.

Giros

scratch.mit.edu/name

PREPÁRATE

Elige una letra de la categoría Letras.



AGREGA ESTE CÓDIGO

al hacer clic en este objeto

repetir 10

girar 18 grados

Prueba con diferentes números.

¡PRUÉBALO!

Haz click en tu letra.



CONSEJO

Haz click en este bloque para resetear la posición del objeto.

apuntar en dirección 90

Letras Bailarinas

Haz que una letra se mueva con la música.



Anima tu Nombre

4

SCRATCH

Cambio de Tamaño

Haz que una letra se haga más grande y luego más pequeña.



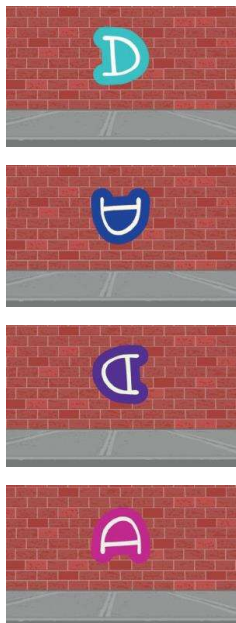
Anima tu Nombre

5

SCRATCH

Presiona una Tecla

Presiona una tecla para que tu letra cambie.



Anima tu Nombre

6

SCRATCH

Desliza

Haz que la letra se deslice de un lugar a otro.



Anima tu Nombre

7

SCRATCH

Cambio de Tamaño

scratch.mit.edu/name



PREPÁRATE

Elige una letra de la categoría Letras.

Nuevo objeto:



AGREGA ESTE CÓDIGO

al hacer clic en este objeto

repetir 15

 cambiar tamaño por 10

repetir 15

 cambiar tamaño por -10

Típea un número positivo para hacerlo más grande.

Típea un número negativo para hacerlo más chico.

¡PRUÉBALO!

Haz click en tu letra.

CONSEJO

Haz click en este bloque para resetear el tamaño.

fijar tamaño a 100 %

Letras Balarinas

scratch.mit.edu/name



PREPÁRATE

Fondo nuevo:

Elige un fondo.



Elige una letra de la categoría Letras.

Nuevo objeto:



AGREGA ESTE CÓDIGO

al hacer clic en este objeto

mover 10 pasos

tocar tambor 1 durante 0.25 pulsos

mover -10 pasos

tocar tambor 1 durante 0.25 pulsos

Típea un número positivo para mover hacia el frente.

Típea un número negativo para mover hacia atrás.

CONSEJO

Puedes elegir cualquier tambor del menú.

tocar tambor 4 durante 0.25 pulsos

- (1) Tambor de caja
- (2) Bombo
- (3) Golpe lateral

Desliza

scratch.mit.edu/name



PREPÁRATE

Fondo nuevo:

Elige un fondo.



Elige una letra de la categoría Letras.

Nuevo objeto:



AGREGA ESTE CÓDIGO

al hacer clic en este objeto

deslizar en 1 segs a x: 10 y: 100

deslizar en 1 segs a x: 127 y: -75

deslizar en 1 segs a x: 10 y: 100

Prueba diferentes números.

¡PRUÉBALO!

Haz click en tu letra para comenzar.

CONSEJO

Arrastra tu objeto hacia donde quieras y luego agrega un bloque de deslizar a tu programa.

Ir a x: 182 y: -103

Ir a puntero del ratón

deslizar en 1 segs a x: 182 y: -103

Cuando arrastres un objeto, las posiciones x e y van a actualizarse en la paleta de bloques.

Presiona una Tecla

scratch.mit.edu/name



PREPÁRATE

Fondo nuevo:

Elige un fondo.



Elige una letra de la categoría Letras.

Nuevo objeto:



AGREGA ESTE CÓDIGO

al presionar tecla espacio

gltar 90 grados

cambiar efecto color por 25

Prueba diferentes números.

¡PRUÉBALO!

Presiona la tecla espacio.

CONSEJO

Puedes elegir otra tecla del menú y luego presionar esa tecla.

al presionar tecla espacio

- espacio
- flecha arriba
- flecha abajo
- flecha derecha
- flecha izquierda
- cualquiera